

UTILIDAD COEFICIENTE DE RENTABILIDAD

A continuación detallamos como se puede usar la utilidad Coeficiente de Rentabilidad (en adelante CR).

Para entrar en la Utilidad tenemos que irnos al menú Herramientas->Coeficiente de Rentabilidad.

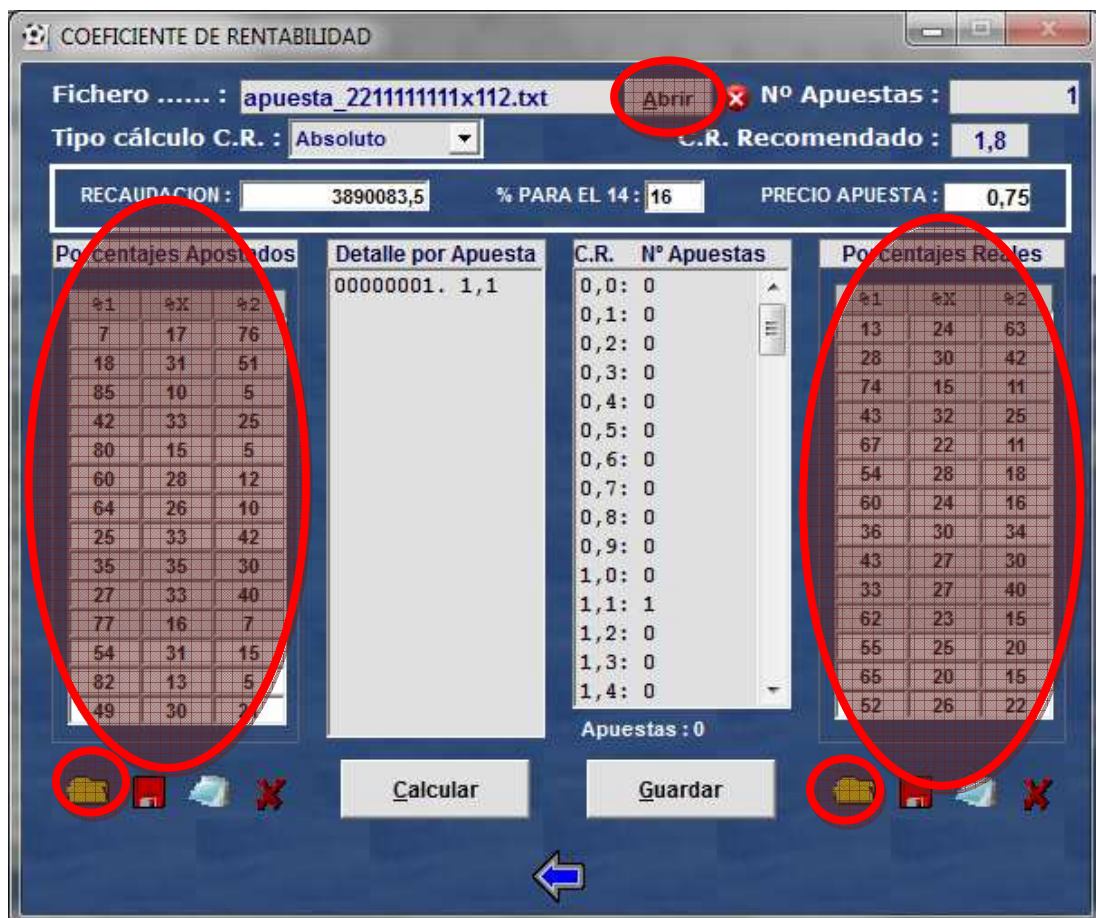
Hay que tener en cuenta que esta Utilidad trabaja sólo sobre 14 partidos, el pleno al 15 será omitido en los cálculos y al guardar las apuestas finales se guardará con el valor de goles 0-0.

El CR sirve para diferenciar entre apuestas más o menos rentables según su probabilidad de aparición y lo que la gente apuesta. El CR de una apuesta se calcula dividiendo su "probabilidad real" entre su "probabilidad apostada".

La "probabilidad real" es la probabilidad de nuestro pronóstico expresada en porcentajes según pensemos que puede salir cada uno de los signos de los partidos, **tienen que ser lo más aproximados a lo que finalmente saldrá.**

La "probabilidad apostada" es la probabilidad de los porcentajes que publica SELAE u otro operador de juego periódicamente según las apuestas que se han ido validando, **tienen que ser lo más parecidos a lo que la gente apuesta en sus quinielas.**

Vamos a verlo con un ejemplo en la pantalla del programa, cargamos los porcentajes y un fichero con una sola apuesta **221111111x112.**



Ahora vamos a calcular el CR de la apuesta **2211111111x112**:

Su probabilidad apostada se calcula multiplicando el porcentaje de cada uno de los signos en tanto por uno:

$$0,76*0,51*0,85*0,42*0,80*0,60*0,64*0,25*0,35*0,27*0,16*0,54*0,82*0,21 = \\ \mathbf{0,000149414209903558656}$$

Y su probabilidad real se calcula realizando la misma operación:

$$0,63*0,42*0,74*0,43*0,67*0,54*0,60*0,36*0,43*0,33*0,23*0,55*0,65*0,22 = \\ \mathbf{0,000168896747877515225568}$$

Salen números tan bajos porque hay 4.782.969 apuestas posibles (14 triples) y todas tienen su probabilidad, la suma de todas las probabilidades de las 4.782.969 apuestas tiene que ser 1.

Por tanto el CR será = probabilidad real / probabilidad apostada = 0,000168896747877515225568 / 0,000149414209903558656 = 1,1

Dependiendo de nuestro presupuesto a la hora de hacer la quiniela el C.R. que se recomienda es 1,8 o superior, este valor sale del siguiente cálculo:

SELAE destina a premios el 55% de lo que recauda, por tanto para que nuestras apuestas sean rentables, tienen que compensar el 45% que no se reparte.

El valor 1,8 sale de dividir el 100% de la recaudación por el 55% que se reparte en premios ($100 / 55 = 1,81818$) que es el coeficiente mínimo necesario para "derrotar" a la comisión de SELAE.

Lo recomendable es siempre jugar un CR superior a 1,0.

La utilidad de cálculo de coeficiente de rentabilidad permite 2 tipos de cálculos de CR:

- 1. Absoluto:** Es el cálculo clásico según se ha explicado en este documento. Sólo tiene en cuenta los porcentajes apostados y reales.
- 2. Realista:** Es un cálculo más realista del CR ya que aplica un factor correctivo automático en algunas apuestas, aparte de tener en cuenta los porcentajes apostados y reales, también tiene en cuenta el valor de la recaudación de la jornada y el % para el premio de 14.

El tipo de cálculo realista es idéntico al absoluto excepto en los casos en los que en una apuesta se estima que su premio de 14 es mayor del 16% de la recaudación, si por ejemplo un 14 se merece cobrar 4.531.601.878 euros y no puede cobrar más de 655.170 euros (16% de la recaudación), no será rentable porque son más rentables los que merecen cobrar esos 655.170 euros, cobrarán lo mismo y serán más probables.

Guardar las apuestas después del cálculo de CR:

La utilidad permite guardar las apuestas por separado eligiendo los CR que queramos, simplemente hay que seleccionar los CR calculados en la lista y pulsar el botón guardar.

COEFICIENTE DE RENTABILIDAD

Fichero : apuesta_221111111x112.txt Abrir Nº Apuestas : 1

Tipo cálculo C.R. : Absoluto C.R. Recomendado : 1,8

RECAUDACION : 3890083,5 % PARA EL 14 : 16 PRECIO APUESTA : 0,75

%1	%X	%2
7	17	76
18	31	51
85	10	5
42	33	25
80	15	5
60	28	12
64	26	10
25	33	42
35	35	30
27	33	40
77	16	7
54	31	15
82	13	5
49	30	21

Detalle por Apuesta

00000001. 1,1

0,0: 0
0,1: 0
0,2: 0
0,3: 0
0,4: 0
0,5: 0
0,6: 0
0,7: 0
0,8: 0
0,9: 0
1,0: 0
1,1: 1
1,2: 0
1,3: 0
1,4: 0

Apuestas : 1

%1	%X	%2
13	24	63
28	30	42
74	15	11
43	32	25
67	22	11
54	28	18
60	24	16
36	30	34
43	27	30
33	27	40
62	23	15
55	25	20
65	20	15
52	26	22

Calcular Guardar