

Portal Boletos Digitales

www.portalboletosdigitales.com

Manual básico de funcionamiento

HAZ TUS COMBINACIONES FACILMENTE ...

¿ A que juego quieres jugar ?

 Euromillones bote de 83.000.000€	 Bonoloto bote de 700.000€	 La primitiva bote de 14.300.000€	
 La Quiniela bote de 650.000€	 El gordo bote de 13.100.000€	 Lototurf bote de 2.239.000€	 Lotería ...

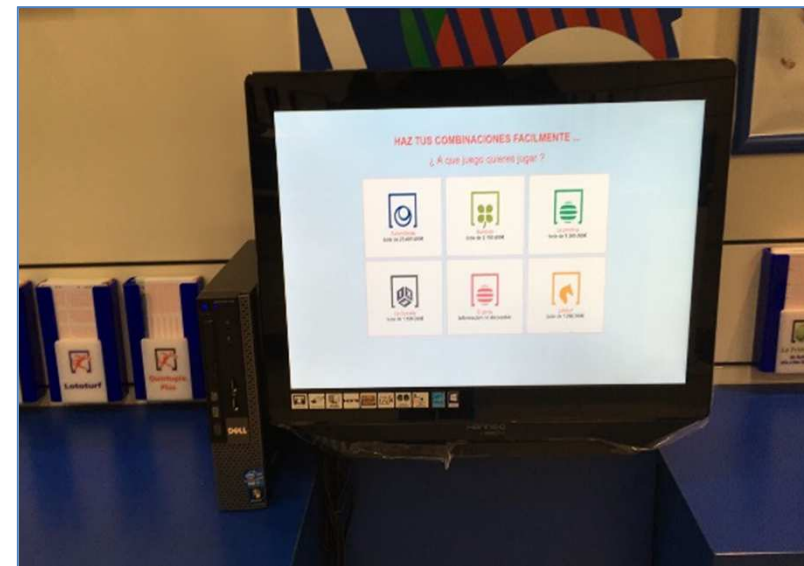
Funcionamiento

Para **usar el portal** es necesario tener en el **punto de venta** un **tótem con pantalla**, una **TV táctil** o una **Tablet**, todos con **conexión a internet**.

Ejemplo de Tótem



Ejemplo de Pantalla Táctil



Funcionamiento

Los clientes podrán realizar sus combinaciones fácilmente en la **pantalla**:

Pantalla inicial para seleccionar el juego:



Pantalla de juego (ejemplo Euromillones):



Funcionamiento

El cliente una vez haya realizado su jugada pulsará el botón **“jugar combinación”** y se le generará en pantalla un **código único** con el cual podrá ir a la ventanilla a recoger y pagar su combinación.

3

QuiniWin La herramienta definitiva

EUROMILLONES Bote de 24.000.000€

NUMEROS: 12 al Azar

JUGADA: Al Directo Sistemas

SORTEO: 1 Sor. 1 Sem. 2 Sem.

PRECIO COMBINACION AL DIRECTO: 1.980,00 euros

PRECIO COMBINACION ELEGIDA: 87,50 euros

Jugar COMBINACION

FILTRADO DE SISTEMAS: 50 Resultados obtenidos

08 Num. al 4 por 5 apu.
09 Num. al 4 por 9 apu.
10 Num. al 4 por 14 apu.
11 Num. al 4 por 22 apu.
12 Num. al 4 por 35 apu.
13 Num. al 4 por 48 apu.
14 Num. al 4 por 69 apu.
15 Num. al 3 por 13 apu.
16 Num. al 3 por 14 apu.

4

AVISO

RECUERDE SU CODIGO: 201409

Y PASE POR VENTANILLA PARA RECOGER LA COMBINACION

Volver Juega también a la Primitiva

PRECIO COMBINACION ELEGIDA: 87,50 euros

Jugar COMBINACION

Funcionamiento

El punto de Venta tendrá un **panel de control privado** donde recibirá todas las **combinaciones de los clientes para validarlas**.

The screenshot displays the 'ZONA PRIVADA PORTAL BOLETOS DIGITALES' interface. On the left, there is a login box for 'www.quiniwin.com' with fields for 'Usuario' and 'Contraseña', and a button 'ENTRAR A LA ADMINISTRACIÓN'. The main area shows the 'GESTION DE COMBINACIONES DE CLIENTES' section with configuration options like 'Imprimir garantías de la combinación en el último Boleto' and a table of combinations. A table titled 'LISTADO DE COMBINACIONES RECIBIDAS PARA VALIDAR' contains 60 files. A red oval highlights the first row of this table, with the text 'Combinaciones recibidas' overlaid. To the right, a red arrow points to the 'Imprimir combinación' button, and another red arrow points to the 'Generar QR' button. At the bottom, a red arrow points to the 'Visor de códigos QR' section, which shows a QR code and navigation controls. The text 'Imprimir combinación' is written in red above the table, and 'Generar QR' is written in red to the right of the table.

Imprimir combinación

Generar QR

Combinaciones recibidas

Visor de códigos QR

Fichero con la combinación	Fecha Creación	Descargar	Eliminar	Imprimir Boleto	Imprimir QR	Visor QR	%b
LOTOTURF_172053_NAVIDAD-DI-0_1Numeros_1Apuestas.txt	11/08/2018 15:45:39						%b
LOTOTURF_172053_NAVIDAD-DI-0_1Numeros_1Apuestas.txt	09/08/2018 17:20:53						%b
LOTOTURF_152226_NAVIDAD-DI-0_1Numeros_2Apuestas.txt	08/08/2018 15:22:26						%b
LOTOTURF_152208_NAVIDAD-DI-0_1Numeros_2Apuestas.txt	08/08/2018 15:22:08						%b
LOTOTURF_224721_NAVIDAD-DI-0_1Numeros_1Apuestas.txt	07/08/2018 22:47:21						%b
PRIMERA_134137_1SORTEO-DI-0_6Numeros_1Apuestas.txt	07/08/2018 13:41:37						%b
LOTOTURF_125552_NAVIDAD-DI-0_1Numeros_1Apuestas.txt	07/08/2018 12:55:52						%b
LOTOTURF_125530_1SORTEO-TA-3_10Numeros_14Apuestas.txt	07/08/2018 12:55:30						%b
PRIMERA_125438_1SORTEO-DI-0_6Numeros_1Apuestas.txt	07/08/2018 12:54:38						%b
PRIMERA_125432_1SORTEO-DI-0_6Numeros_1Apuestas.txt	07/08/2018 12:54:32						%b

Funcionamiento

El punto de Venta tendrá 3 posibilidades para **validar las combinaciones recibidas de sus clientes**:

1. **Imprimir boletos** para pasarlos por el terminal.
2. **Imprimir códigos QR** para pasarlos por la lectora de códigos QR (pistola).
3. **Visualizar en pantalla los códigos QR** para pasarlos por la lectora.

