

PASOS PARA REALIZAR UNA COMBINACION DESDE CERO

PASO 1: Elegir el tipo de Juego, por defecto está marcado el tipo de juego PRIMITIVA (en versión MINI).

PASO 2: Seleccionar los números de nuestra combinación. Otra posibilidad es utilizar el botón "Al azar", el programa nos generará X números aleatoriamente.

PASO 3: Seleccionar números extras/estrellas/reintegros (opcional).

PASO 4: Introducir los filtros de condiciones deseados (opcional).

PASO 5: Seleccionar las opciones de reducción (opcional).

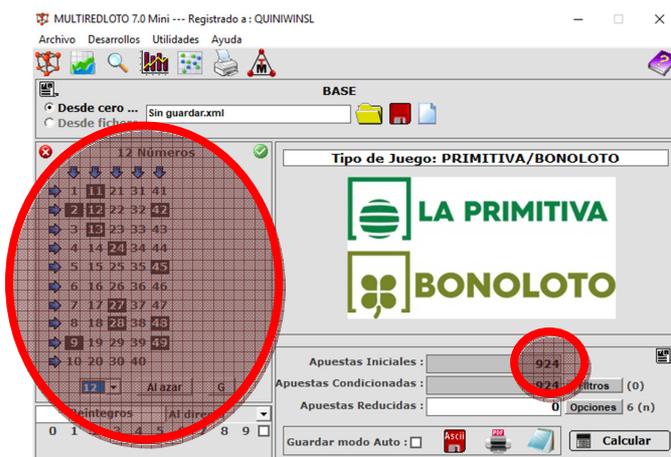
PASO 6: Pulsar el botón "Calcular". Si se ha elegido generar al directo(n), el cálculo será instantáneo, si se ha elegido calcular con reducción, el programa empezará los ciclos de reducción. Es un proceso infinito, lo podemos parar con el botón "stop" cuando queramos, en ese momento el programa se quedará con la mejor reducción obtenida hasta el momento. Evidentemente cuanto más tiempo lo dejemos reduciendo, mejores reducciones se obtendrán.

- **Ejemplo de combinación:**

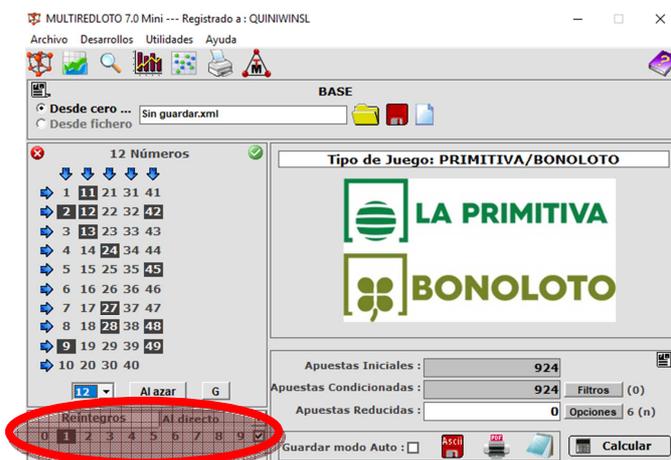
Vamos a verlo con un ejemplo haciendo una combinación de 12 números aplicando unos filtros básicos.

PASO 1 y 2: Marcamos los 12 números (al directo son 924 apuestas).

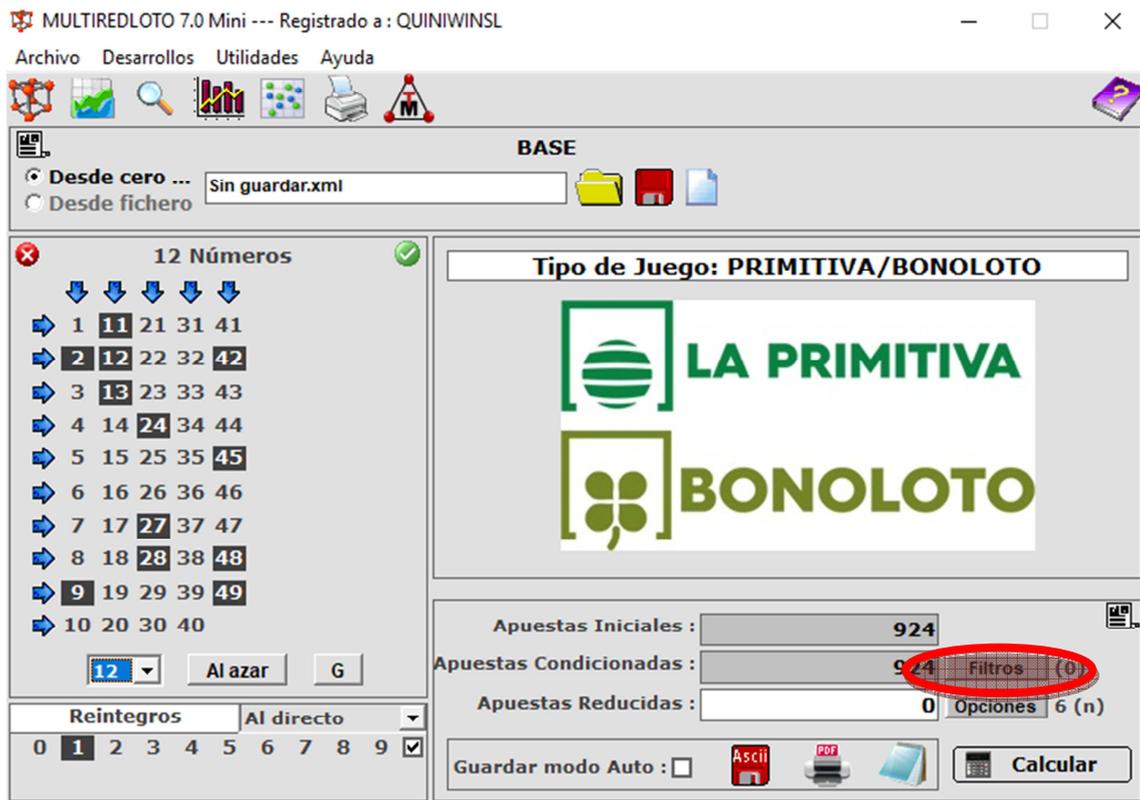
NUMEROS SELECCIONADOS: 2,9,11,12,13,24,27,28,42,45,48,49



PASO 3: Seleccionamos el reintegro número 1.

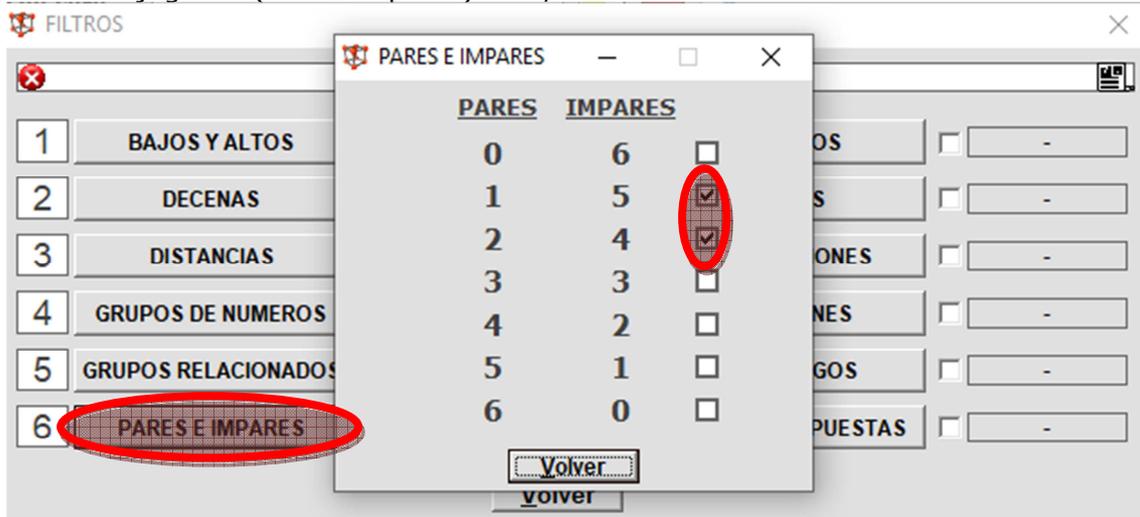


PASO 4: Entramos en la pantalla de filtros pinchando en el botón "filtros".



Vamos a utilizar el filtro PARES E IMPARES:

Números jugados (Pares-Impares): 1-5,2-4



Con esto rebajamos nuestra combinación de 924 apuestas (al directo) a 261 apuestas con el filtro Pares e Impares.

Vamos a utilizar el filtro TERMINACIONES:

Terminados en 2: marcamos 1

Terminados en 8: marcamos 1

TERMINACIONES	FIGURAS
Terminados en 0 : <input type="text"/>	1. <input type="text" value="5-1"/>
Terminados en 1 : <input type="text"/>	2. <input type="text" value="4-2"/>
Terminados en 2 : <input type="text"/>	3. <input type="text" value="4-1-1"/>
Terminados en 3 : <input type="text"/>	4. <input type="text" value="3-3"/>
Terminados en 4 : <input type="text"/>	5. <input type="text" value="3-2-1"/>
Terminados en 5 : <input type="text"/>	6. <input type="text" value="3-1-1-1"/>
Terminados en 6 : <input type="text"/>	7. <input type="text" value="2-2-2"/>
Terminados en 7 : <input type="text"/>	8. <input type="text" value="2-2-1-1"/>
Terminados en 8 : <input type="text"/>	9. <input type="text" value="2-1-1-1-1"/>
Terminados en 9 : <input type="text"/>	10. <input type="text" value="1-1-1-1-1-1"/>

Suma de Terminaciones : -

Con esto rebajamos nuestra combinación a 90 apuestas con el filtro Terminaciones

Por último pulsamos el botón "Calcular" en la pantalla principal:

MULTIREDLOTO 7.0 Mini --- Registrado a: QUINIWINSL

Archivo Desarrollos Utilidades Ayuda

BASE

Desde cero ... Sin guardar.xml

Desde fichero

12 Números

Tipo de Juego: PRIMITIVA/BONOLOTO

LA PRIMITIVA

BONOLOTO

Apuestas Iniciales : 924

Apuestas Condicionadas : 90

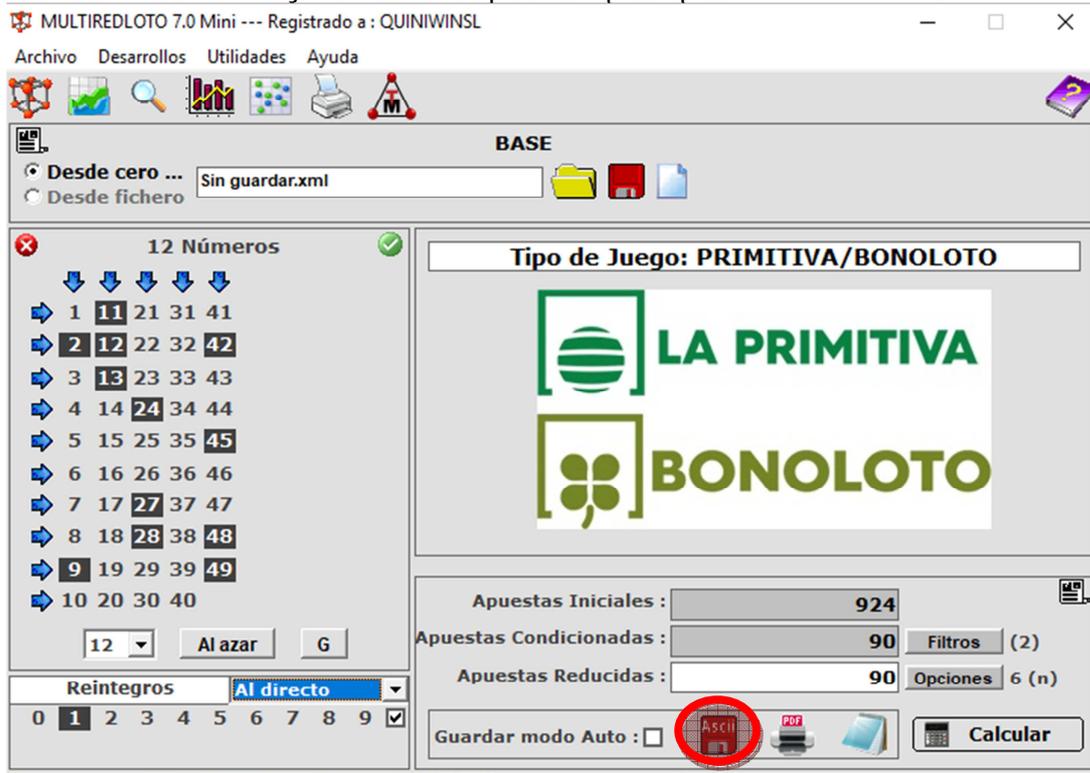
Apuestas Reducidas : 90

Guardar modo Auto :

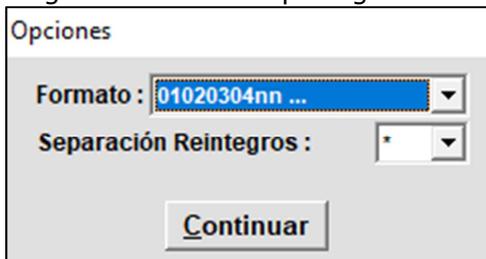
Si hemos hecho todo bien el resultado total de apuestas será: 90 apuestas

¿Cómo guardar las apuestas?

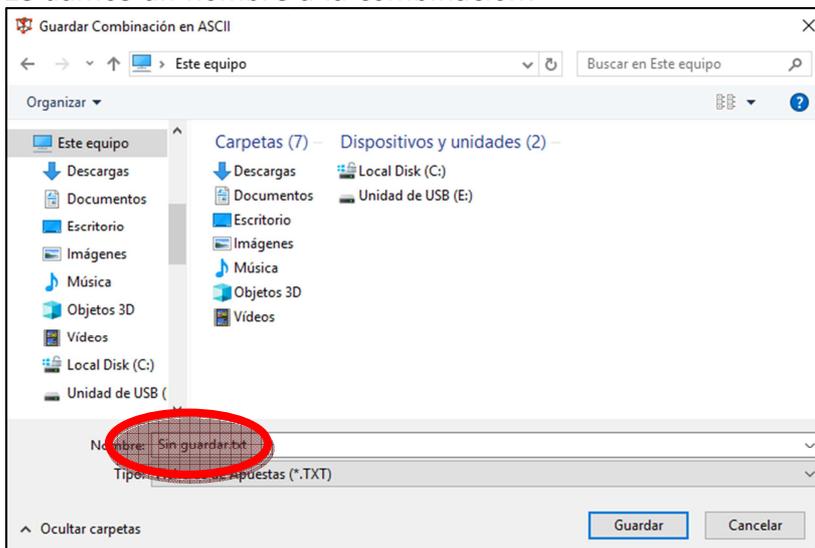
Pulsamos el botón rojo ASCII en la pantalla principal:



Elegimos el formato para guardar las apuestas:



Le damos un nombre a la combinación:



¿Cómo ver las apuestas y hacer el escrutinio?

Pulsamos el botón de la lupa en el menú de la pantalla principal:

